

GIANFELICE BONCRISTIANO

INFORMAZIONI DI CONTAT TO

 g.boncristiano@mobileidea.it





 2 Feb, 1978

 italiana

<https://www.linkedin.com/in/gianfelice-boncristiano-49041a7/?originalSubdomain=it> 

COMPETENZE

- Gamification Designer Game
- Designer
- Developer
- Graphic Designer 2D e 3D
- Developer IA
- Animatore 2D e 3D

LINGUE

- Inglese | Livello intermedio

DESCRIZIONE

Professionista ed esperto di gaming e gamification. Idea e realizza progetti digitali da oltre 15 anni.

ESPERIENZA

FOUNDER

Mobile Idea srl. | Dic 2008 - Attuale

Legale Rappresentante di Mobile Idea srl, società attiva dal 2008 nell'industria dei videogiohi

GAME DESIGNER

Mobile Idea srl. | Mag 2018 - Mag 2019

Progettazione gamification Treedom - ideazione di un cruscotto per l'utilizzo della gamification degli utenti dell'app Treedom. Meccaniche tipiche del mondo dei videogames sono state inserite in un contesto non ludico come quello dell'acquisto di un albero per ravvivare la community e favorire l'interazione tra gli utenti.

DEVELOPER AND GRAPHIC DESIGNER

Mobile Idea srl. | Mar 2018 - Dic 2020

Realizzazione del gioco Le avventure di Filù - Un gioco ideato con l'Università degli studi di Foggia, Facoltà di Psicologia, per misurare le emozioni dei bambini. Attraverso un percorso in stile board game, i bambini accompagnati da insegnanti e genitori, vivono delle esperienze che stimolano le loro emozioni.

DEVELOPER

Mobile Idea srl. | Gen 2021 - Nov 2021

Ideazione e realizzazione del progetto Exploring San Pietro Avellana. Grazie ad un'app disponibile su iOS e Android i visitatori possono scegliere tre percorsi per scoprire il paese di San Pietro Avellana ed il suo territorio circostante. L'app gamificata si basa sulla raccolta di gemme per collezionare reperti archeologici conservati nel museo cittadino per ammirarli in realtà aumentata

DEVELOPER AND GRAPHIC DESIGNER

Mobile Idea srl. | Giu 2021

Ideazione e realizzazione del progetto L'Aquila Rinasce - Sviluppo e rilascio di un'applicazione per iOS e Android dove i visitatori della città di Favara potranno scoprire di più sulla ricostruzione della città dell'Aquila. Raccogliendo le saette nelle strade del paese siciliano, si potranno ammirare video della capoluogo abruzzese che spiegheranno la sua storia e la sua rinascita dopo il terribile terremoto del 2009

SOUND DESIGNER

Mobile Idea srl. | Set 2020 - Ago 2021

Ideazione e realizzazione del videogioco Fragment of Life - Un'esperienza interattiva forte che proietta il giocatore nei panni di Ella, una ragazza affetta da leucemia. Nella sua stanza, collezionando le sue fotografie, i giocatori scopriranno di più sulla sua storia e grazie ai minigiochi potranno capire i meccanismi di una nuova terapia di cura per chi soffre di questa malattia.

GAME DESIGNER

Mobile Idea srl. | Feb 2022 - Dic 2022

Ideazione e sviluppo del gioco del Museo del Risparmio - I giovani visitatori del Museo del Risparmio potranno mettere alla prova le loro conoscenze attraverso le sfide proposte del gioco, ambientate per l'occasione in un fantastico castello

ISTRUZIONE

SCUOLA MEDIA SUPERIORE

Liceo Classico "Matteo Tondi". Diplomato | Set 1992 - Lug 1997